



«Вдруг откуда ни возьмись»...

Или «Элементарные атаки покемонов».

Предисловие о работе

В данной работе будет представлено теоретическое использование элементарных атак (элементарные атаки – атаки, использующие стихии, такие как **вода, огонь, воздух, земля, молния**) покемонов с точки зрения биологического строения.

Теоретическая работа будет проходить со стихией огня, которая будет служить приблизительным использованием стихий воды и воздуха, так как они в некоторых случаях «зарождаются» внутри покемонов.

Причиной создания этой работы стало использование покемонами атак, превышающих их размеры в сотни раз. В их числе огненные атаки, способные сжечь целый дом, но покемон, использующий данный вид атаки, не превышал бы размер обычного футбольного мяча. Примером может служить Чармандер.

Что же, в своей работе я попробую дать начало какому-либо представлению об элементарных атаках покемонов.

ИНФО:

Чармандер (Charmander) – покемон огненного типа, обитающий в теплых местах. Способен использовать стихию огня в бою как в средних, так и в дальних дистанциях.



Что-то из ничего-то?

Само получение чего-то из ниоткуда невозможно, с чисто-физической точки зрения. Если представить, что огонь создается просто так, то предположим, что он скапливается внутри покемона (на рисунке снизу). Но скопление и постоянное поддержание необходимой температуры требуют немалых затрат, тем более, порой, осуществить эту поддержку будет сложно даже группе ученых. А, может быть, вовсе невозможно.





Так как же тогда появляется огонь из пасти огненных покемонов? На данный счет у меня имеется два предположения. Это сжатие молекул воспламеняющихся газов (газ под давлением) и межпространственная система.

1. Сжатие *zip-система*

Огонь. Первое предположение.

Одно из теоретических предположений несет в себе теорию о системе сжатых газов. Строение покемона будет представлено следующим образом (рисунок справа).

Начнем разбор строения от центра организма. В системе сжатого газа само воспламеняющееся вещество находится под давлением в т.н. «мешке», состоящем из крепкой материи, выдерживающей давление в несколько атмосфер.

В верхней части «мешка» находится мышца, препятствующая произвольному выходу газа. При сокращении мышца опускается, и газ под давлением высвобождается из полости.



Поднимаясь по трубке, газ проходит через нагревающие элементы организма, выделенные красным цветом. Элементы могут нагреваться до нескольких сотен градусов, что не вредит типу огненных покемонов никаким образом.

После нагревания производится воспламенение газов с последующим выходом пламенной газовой струи из полости рта.

В итоге мы получаем представление об атаке, визуально схожей с атакой Charmander из аниме Pokémon (на изображении кадр из 1-ого сезона 43-ей серии):



Так выглядит первая теория об элементарной огненной атаке покемонов. Стоит отметить то, что данный биохимический процесс пригоден для всех видов покемонов огненного типа.

До этого был рассмотрен вариант сокращение мышц, за счет чего создавалось давление, и газы выходили бы наружу, но для большого запаса атак воспламеняющего вещества просто не хватило бы из-за того, что без клапана газы произвольно вышли бы из мешка.



Для водных и воздушных атак также необходим запас газов под давлением из-за того, что выброс вещества тоже производится с большим объемом и с большой силой.

ОГОНЬ. Второе предположение.

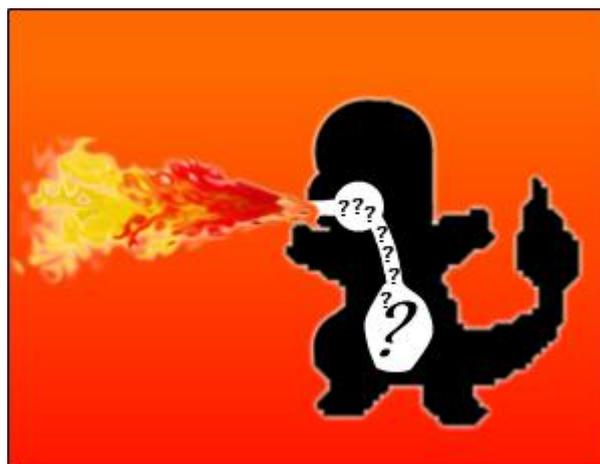
Вторая теория использование элементарных атак стихии огня состоит в следующем. «Мешок» в этой теории также имеет свое место.

Существуют вещества, называемые пирофорными и получаемые путем химических преобразований. Пирофорные вещества – это вещества, воспламеняющиеся даже в небольших количествах при контакте с кислородом нашего с вами воздуха.

Не буду углубляться в химию, так как эта тема не была мной изучена, за что приношу свои извинения.

Возможно, в мешке находится сжатое пирофорное вещество, выбрасываемое под давлением или сокращением мышц.

Пример указан на картинке ниже. Вопросительным знаком указано наличие пирофорной субстанции. На первой иллюстрации указано само наличие, а на второй выброс в момент сокращения мешка и горение при контакте с кислородом воздуха.

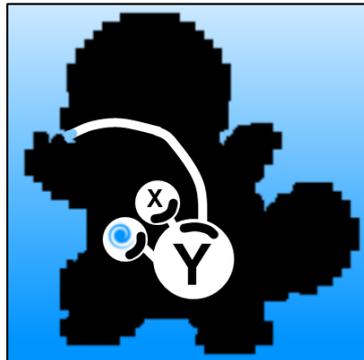


Так выглядит вторая теория об элементарных атаках стихии огня. Попробуйте пофантазировать, и если у Вас появится какая-либо идея – осуществите ее на бумаге или на рисунке немедленно. Поверьте, это будет полезным.



Вода буль-буль

Если за основу взять теорию о сжатии, то можно получить вывод – газы необходимы. Но как быть с водой? Рассмотрим следующую модель теоретического строения организма Squirtle:



Теоретически строение Squirtle отличается от теоретического строения Charmander более сложным устройством «мешков» и последовательностью действий.

Перед началом атаки у Squirtle происходит подготовка.

Первым ее шагом является смешивание двух видов сжатого газа ($X+Y$), образующих воду (водород и кислород, к примеру).

После образования достаточного количества воды происходит сокращение клапана мешка с сжатым газом, после чего он подается под давлением в большой мешок с водой и происходит выталкивание жидкости.

Более простую схему можно представить с мешком со сжатой водой, но из-за этого Squirtle весил бы в сотни раз больше, чем есть на самом деле.

Теория об элементарной водной атаке была разобрана.

ИНФО:

Сквиртл (Squirtle) – покемон водного типа, обитающий в водной местности. Способен использовать стихию воды в бою как в средних, так и в дальних дистанциях.



Так же подразумевается строение с дополнительным мешком для быстрого набора воды, за счет такого строения во время водной схватки Squirtle экономит внутренние ресурсы, расходуя лишь сжатый газ.



Воздух.

Со стихией воздуха дела обстоят проще. Для этого требуются крылья, или же большое количество сжатого газа, благодаря которому создаются мощные ветряные потоки.



Так откуда же??? Вопрос...

Интересно, так откуда же берутся газы? Ответ заключается только в пищеварении и извлечении отдельных элементов для каждой стихии.

Например, у Charmander водород, а у Squirtle к водороду прибавляется еще и получение кислорода (например, при питье воды).

Электрические атаки. Raigon^^

Явление электрических атак в мире покемонов не так уж и редко. На протяжении аниме Эша Кетчума сопровождает его питомец и друг Пикачу (Пикачу).

Что же такое электрические атаки? По определению из естественных наук, том числе и из самой физики, **электричество – упорядоченное движение заряженных частиц.**

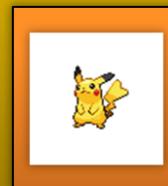
Вы только подумайте, насколько сложно устроен процесс в организмах покемонов! Само собой, явление и описание электрических атак нам представлено в аниме и играх. И это уже не ново. Возможно, читатель, ты тоже заинтересован в том, каким образом электричество накапливается в телах покемонов, а не как оно из него высвобождается. Так давайте же рассмотрим предположения на примере Пикачу (Пикачу).

На данный счет я имею только одно предположение. Возможно, вы видели специальные ветряные установки, вырабатывающие электричество за счет вращения лопостей? Скорее всего, во время сна Пикачу, вдыхая, потоком воздуха раскручивает какой-либо специально отведенный орган. За счет чего и происходит выработка электроэнергии, поступающей в его защечные мешки. За временным неимением графического редактора на момент доработки статьи, прошу извинить. Вскоре доработаю и проиллюстрирую пример с Пикачу.

На этом моя теория о выработке завершается.

ИНФО:

Пикачу (Pikachu) – покемон электрического типа, обитающий в лесной местности. Способен атаковать физически и использовать электричество на всех уровнях дистанции.



2. Пространственные атаки. Kuchiose no jutsu...

Что я имею ввиду под пространственными атаками? Пример прост. Charmander “призывает” огонь из другого измерения или места (разогретый воздух вулкана), вследствие чего он вырывается из его рта.

Но, к сожалению, само понятие пространственных атак абсурдно. Для этого покемонам в себя сквозь пространство из различных мест или измерений требуется переместить жидкость, воду или огонь.

Безусловно, на это уйдет огромное количество сил. Тем более, вряд ли Squirtle и Charmander обладают такой психической силой.



Сделав из этого вывод, пространственная теория отвергается, но не совсем. Наверное, существуют еще скрытые покемоны, избегающие людей. И, возможно, эти покемоны способны на большее. Способны управлять временем, искривлять пространство, менять судьбы людей.

В заключение работы. ^_^

Если же Вас заинтересовали данные теории или же вы нашли опровержения, подтверждение – прошу – развивайте свою мысль. Ведь исследование покемонов – великая вещь, постигаемая не за один день. И не одной минутой раздумий.

Спасибо за внимание, Ваш LLIEKСиP!

P.S.: Со временем работа будет пополняться и превращаться в мою книгу...